

Nuit de la lecture du Samedi 20 janvier 2018

Retour sur le jeu du 'cadavre exquis'

7 joueurs (certains jouant en équipe) se sont adonnés au plaisir émoustillant de ce jeu littéraire pendant une petite heure ...

Voici le résultat de leurs cogitations ...

RAPPEL DE LA RÈGLE DU JEU DU "CADAVRE EXQUIS"

Le but ultime est de faire une courte histoire (appelée un 'cadavre') qui soit cocasse, plaisante, ou encore intéressante tout en restant cohérente, en cumulant des phrases incohérentes ... mais on peut aussi se contenter de la lecture réjouissante des phrases qui ont été écrites à l'issue d'un tour de table.

Sur le haut de la feuille chacun écrit un substantif (par exemple: "le cadavre"), puis plie le haut du papier pour cacher le mot qu'il vient d'écrire et le passe à son voisin.

Chacun écrit alors sur le papier qu'il reçoit un adjectif (par exemple: "exquis"), puis plie le haut de la feuille pour cacher le mot et passe à son voisin de droite.

La troisième fois on note un verbe (par exemple "boira"), la quatrième un autre substantif (par exemple : "le vin") et enfin la cinquième un autre adjectif (par exemple "nouveau") ou un complément de lieu (par exemple "dans l'espace").

1^{ère} partie : initiation à la mécanique du jeu :

Pour assimiler les principes du jeu et de la construction d'un 'cadavre' le début de jeu s'est contenté de réaliser de simples phrases impromptues.

En voici les résultats. On notera avec surprise le caractère poétique qui se dégage de certaines d'entre-elles ...

1 ^{er} substantif (sujet)	adjectif	verbe	2 ^{ème} substantif	Adjectif/compl. de lieu
[le] diplodocus	parfumé	rit	[du] café	verdoyant.
[le] loup	magique	virevolte	[autour d'un] igloo	désert.
[la] fleur	blanc[he]	allume	[la] corde	basanée.
[la] fée	tricolore	embaume	[le] berger	brûlant.
[la] lanterne	horrible	escalade	[la] demeure	bossue.
[la] fillette	gentille	ouvre	[la] carmagnole	ouverte.
[la] mer	branlante	est adossée	[au] firmament	multicolore.
[le] ciel	scintillant	ruissèle	[sur le] sol	miroitant.
[la] tour	bleue	brille	[sous une] veste	tombante.
[un] gendarme	déchaîné	cogne	[la] colline	étoilée.
[la] lune	heureuse	allume	[la] cloche	pentue.
[la] femme	évaporée	plafonne	[au] jardin	joyeux.
[un] œuf	élégant	[s']ennuie	[d']extase[s]	fleuries.
[un] tipi	blanc	chante	[par la] fenêtre	claudiquant.
[la] fenêtre	pourrie	regarde	[le] chemin	ébahi.
[la] maison	rousse	[s']habille	[du] soir	basané.
[la] rivière	brûlée	éclaire	[les] champs	pliés.

2^{ème} partie du jeu :

On procède au nombre de tours de table nécessaire à l'obtention de 10 phrases complètes avant d'arrêter le jeu.

Il est impératif que la personne écrivant une partie du cadavre ne puisse savoir ce qui a été écrit dans le reste de l'histoire, mis-à-part la phrase précédente pour celui qui commence la nouvelle phrase.

Si cette liaison a été bien imaginée, le cadavre aura toute chance de constituer une histoire qui tient la route.

A l'issue de la rédaction des 10 phrases, il y aura donc 5 histoires à découvrir !

Avant lecture, il y aura lieu de passer par un temps de « la modération » (mise en cohérence)

Les joueurs ont commencé à écrire leurs cadavres en faisant tourner 4 fois la même feuille. Après modération, voici les 5 histoires obtenues ...

Nuit de la lecture du Samedi 20 janvier 2018

Retour sur le jeu du 'cadavre exquis'

La BMJW c'est vachement bien !

****1****

[La] fleur	épileptique	[se] brise	[sur le] dos	fantastique
[et la] douleur	printanière	joue	[avec le] cheval	enchanté.
[Une] fête	bloquée	attire	[le] restaurant	russe
[et le] serveur	merveilleux	[s']abrite	[d'un] fil	joyeux.

****2****

[Un] individu	culotté	ruisselle	[sur une] île	carnassière.
[Les] cocotiers	turbulents	rêvent	[à des] histoires	cassées,
[d']aurores	ensoleillées,	[où] dérape	[un] chauffeur	cabossé,
[et de l']accident	fourni	[s']émasculent	[des] enfants	froissés.

****3****

[Les] étoiles	espiègles	imaginent,	[sur des] rochers	soyeux,
[des] rêves	exécrables	[où] jouent	[au] ballon	rouge
[des] citrouilles	joyeuses	[que] picorent	[des] badauds	débordants
[et un] clown	habile	[qu']embaume	[un] animal	crasseux.

****4****

[La] bouteille	ondoyante	[s']endort	[sur le] livre	espagnol
[de l']enfant	cassé	[et s']éveille	[sur le] tabouret	paradant
[dans la] ville	glissante	[où se] plaint	[l']âne	plâtreux
[dont l']étable	rutilante	émerveille	[la] serviette	filandreuse

****5****

[La] chevelure	merveilleuse	étréint	[un] éléphant	scintillant
[dans le] pot	magique	[qui fait] oublier	[la] calbasse	ronde
[et la] patinoire	orange	[qu']allume	[le] pull-over	joyeux
[d'un] extraterrestre	rigolo	[qui] déplit	[des] essences	courageuses.

oOo